



# Lenguajes de Programación

## Facultad de Ciencias, UNAM

### Lineamientos del curso

Semestre 2019-2

Inicio de semestre: 28 de enero de 2019

Fin de semestre: 24 de mayo de 2019



Clave	Grupo	Semestre	No. Créditos	Carácter
1535	7054	Quinto	10	Obligatoria

## Horario de clase

Profesor	Karla Ramírez Pulido	ma ju	17 a 18:30	O125
Ayudante	José Ricardo Rodríguez Abreu	lu mi	16 a 17	O125
Ayudante	Javier Enríquez Mendoza			
Ayud.Lab.	Manuel Soto Romero	lu	14 a 16	304 (Yelizcalli)

## Descripción

Lenguajes de Programación es una materia obligatoria del quinto semestre de la Licenciatura en Ciencias de la Computación en la Facultad de Ciencias. Tiene como objetivo que el alumno aprenda los conceptos fundamentales de los lenguajes de programación, ya sea desde el punto de vista del diseñador, del programador o del usuario de los distintos lenguajes, usando Racket como un metalenguaje ejecutable.

Dado que el lenguaje tiene excelentes herramientas de abstracción, podemos escribir sistemas sustanciales para el proceso de lenguajes, que sin embargo, son lo suficientemente compactos para que los estudiantes puedan entenderlos y manipularlos con un esfuerzo razonable. Aunque discutiremos a fondo la teoría detrás de las decisiones de diseño de los lenguajes, la herramienta principal para el aprendizaje del alumno será la experiencia creando y depurando sus propios intérpretes, por lo que el lado práctico de la materia será considerado sumamente importante.

## Evaluación

El curso se evaluará mediante:

Exámenes parciales	40 %
Proyectos	25 %
Tareas	20 %
Prácticas	10 %
Exámenes semanales	5 %

## Evaluación teórica

Se tendrán distintos exámenes parciales a resolverse **individualmente**. Cada examen constará de distintas preguntas teóricas, definición de conceptos, análisis, optimización y/o corrección de código, ejecutar algoritmos, demostraciones, etcétera. Para tener derecho a presentar cada examen parcial en el curso se deberán haber presentado al menos el 80 % de los exámenes semanales previos al mismo.

Los exámenes semanales son pequeñas evaluaciones a aplicarse los jueves durante los últimos 15 minutos de clase. Constarán de preguntas tanto teóricas como prácticas que permitan al alumno prepararse para los exámenes parciales.

Adicional a los exámenes, habrán distintas tareas que consistirán en resolver problemas usando los conceptos vistos en clase hasta ese momento. Las tareas se realizarán en **equipos de máximo tres integrantes**.

## Evaluación práctica

Se tendrán distintos proyectos que consistirán en resolver problemas específico usando los conceptos y herramientas estudiadas hasta ese momento. Los proyectos se realizarán en **equipos de máximo tres integrantes**.

La asistencia al laboratorio es de gran importancia pues se realizan distintas prácticas, las cuales tienen dos objetivos principales: (1) aprender lenguajes de programación, usando como meta-lenguaje de la materia el lenguaje Racket e (2) implementar y extender los intérpretes vistos en clase. En cada sesión de laboratorio, el ayudante dará una introducción al tema de la semana y apoyará a los estudiantes en la solución de la práctica correspondiente. Las prácticas se realizarán en **equipos de máximo tres integrantes**.

A lo largo del curso se hará uso de la plataforma Github Classroom, por lo que es importante que los estudiantes creen una cuenta en: <https://github.com/>.

## Calificación final

La calificación aprobatoria se expresará en el curso, mediante los números **6, 7, 8, 9 y 10**. La calificación mínima para acreditar la materia será **6 (seis)**. Si el alumno no demuestra poseer los conocimientos suficientes en la materia, se expresará así en los documentos correspondientes anotándose **5 (cinco)**, que significa: no acreditada. En caso de que el alumno no presente ningún trabajo durante el semestre, se anotará **NP**, que significa: no presentado.

**No habrá examen final ni reposición de exámenes parciales, exámenes semanales, tareas ni prácticas extras para subir calificación.**

## Restricciones

### Derecho a calificación final

Para asegurar el compromiso de los estudiantes con el curso, como requisito para tener derecho a una calificación final, se deben **aprobar los rubros de tareas, proyectos y prácticas asignadas durante el semestre aún cuando el promedio en el rubro de exámenes parciales y/o semanales sea aprobatorio.**

**Alumnos que no cumplan con este requisito obtendrán cinco en la calificación final del curso.**

### Política de honestidad

Tal y como lo estipula el Código de Ética de la Universidad<sup>1</sup>:

“La integridad y la honestidad son principios del quehacer universitario. Por ello, todos los miembros de la comunidad académica deben apegarse en todas sus actividades al rigor académico en la búsqueda, ejercicio, construcción y transmisión del conocimiento, así como ser honestos sobre el origen y las fuentes de la información que empleen, generen o difundan.

La integridad y la honestidad académica implican:

Citar las fuentes de ideas, textos, imágenes, gráficos u obras artísticas que se empleen en el trabajo universitario, y no sustraer o tomar la información generada por otros o por sí mismo sin señalar la cita correspondiente u obtener su consentimiento y acuerdo.

No falsificar, alterar, manipular, fabricar, inventar o fingir la autenticidad de datos, resultados, imágenes o información en los trabajos académicos, proyectos de investigación, exámenes, ensayos, informes, reportes, tesis, audiencias, procedimientos de orden disciplinario o en cualquier documento inherente a la vida académica universitaria”.

Debido a esto, **cualquier intento de plagio por parte de los alumnos será calificado con cero en el trabajo y cinco en la calificación final del curso.**

### Asistencia

**Es requisito del alumno cumplir con al menos con el 80 % de asistencia incluyendo las ayudantías y sesiones de laboratorio.**

---

<sup>1</sup>El Código de Ética de la Universidad puede consultarse en: <http://www.ddu.unam.mx/index.php/codigo-de-etica>

## Reglamento de clase

1. Queda prohibido el uso de cualquier dispositivo electrónico durante las sesiones de clase, es decir, no se pueden usar computadoras personales, ni tabletas, ni teléfonos celulares, ni cualquier otro tipo de dispositivo electrónico durante las clases. En el caso del laboratorio se pueden usar computadoras personales si es únicamente para realizar las prácticas o ejercicios de la clase.
2. No se puede hablar durante la clase, a menos que se haga alguna pregunta o bien para participar en algún tema relacionado con la misma y sea de forma ordenada, es decir levantando la mano, la profesora o los ayudantes concederán la palabra y de esa forma todos los presentes podrán escuchar lo que se tiene que aportar a la clase. Si se tienen asuntos personales que atender con alguno otro estudiante, se debe hacer al finalizar la clase en el salón asignado al grupo.
3. Queda prohibido introducir y comer cualquier tipo de alimentos o líquidos en el salón de clases o laboratorio.

## Contacto

- La lista de correo del curso es: [lenguajes@googlegroups.com](mailto:lenguajes@googlegroups.com) donde se pondrán discutir las dudas de prácticas y temas relacionados con el curso entre otras cosas.
- Por medio de la página del curso será posible ver información relacionada con el mismo, de tal suerte que no habrá complicación para descargar las prácticas y tareas que se hayan encargado durante el semestre. A su vez, se publicará información relacionada con calificaciones, lineamientos, el uso del laboratorio y noticias mencionadas en clase. La página estará disponible en: <http://lenguajesfc.com/20192>
- Correos electrónicos:
  - Profesora: [karla@ciencias.unam.mx](mailto:karla@ciencias.unam.mx)
  - Ayudante: [ricardo\\_rodab@ciencias.unam.mx](mailto:ricardo_rodab@ciencias.unam.mx)
  - Ayudante de laboratorio: [manu@ciencias.unam.mx](mailto:manu@ciencias.unam.mx)